# ◎ 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-251915

®Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成3年(1991)11月11日

G 06 F 3/12

Α 8323-5B

審査請求 未請求 請求項の数 2 (全8頁)

69発明の名称

プリントサーバ

②特 願 平2-47306

**20出 願 平2(1990)3月1日** 

個発 明 者

野 尻 稔 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内

の出 願 人

キャノン株式会社 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

弁理士 大塚 康徳 外1名 個代 理 人

1. 発明の名称 プリントサーバ

2. 特許請求の範囲

(1)通信媒体を介して接続された他装置と交信 する交信手段と、該交信手段で受信された他装置 よりのプリントコマンドを記憶する記憶手段と、 前記受信ブリントコマンドを所定データに変換す る少なくとも1種類のブリントコマンド変換手段 と、前記交信手段を介して送られる他の装置より のプリンタ名に従い対応するプリントコマンド変 換手段を選択する選択手段と、該選択手段で選択 された前記ブリントコマンド変換手段を用いて接 競ブリンタを制御する制御手段とを備えることを 特徴とするプリントサーバ。

(2) 選択手段は、ブリンタ名と該ブリンタ名と

対応つけられたブリントコマンド変換手段とを記 **憶するテーブルを持ち、他装置より指示されるブ** リンタ名を基に前記テーブルを検索し、対応する ブリントコマンド変換手段を選択することを特徴 とする請求項第1項記載のブリントサーバ。

### 、3. 発明の詳細な説明

### [産業上の利用分野]

本発明は通信媒体を介して接続された他装置よりの指示に従つて接続プリンタを制御するブリントサーバに関するものである。

#### [従来の技術]

また、選択手段はブリンタ名と該ブリンタ名と 対応つけられたブリントコマンド変換手段とを記 はするテーブルを持ち、他装置より指示されるブ リンタ名を元に前記テーブルを検索し、対応する ブリントコマンド変換手段を選択する。

#### [作用]

### [発明が解決しようとしている課題]

しかしながら、前記従来例では前述のごとくローカル側は常にブリントサーバの仕様に合わせてブリンタコマンドやブリントデータを出力しなければならなかつた。

このため、絶えずローカル側のアブリケーションプログラムや操作者(オペレータ)は意識してリモートブリンタを使用しなければならないという欠点があつた。

また、ブリントサーバの接続ブリンタ種類を誤 っ った場合にはブリントできない事態も発生する。

## [課題を解決するための手段]

本発明は上述した課題を解決することを目的と して成されたもので、上述の課題を解決する一手 段として以下の構成を備える。

以上の構成において、ブリントデータ送出に先立つて、ブリントアウト先のブリンタ種別を考慮に入れなくても、続いてブリンタコマンドに対応したブリンタ名を送信するのみの簡単な制御で所望位置のブリンタにブリントアウトできる。

#### [実施例]

以下、図面を参照して本発明に係る一実施例を説明する。

第1図から第6図は本発明に係る一実施例を示し、第1図は本発明に係る一実施例の特徴を最もよく表わす基本概念図である。

第 1 図において、 1 0 はブリンタ 4 0 を制御するUNIT、 2 0 は外部補助記憶装置である磁気ディスク装置(DISC)、 3 0 は L A N のケーブルであり、本実施例では I E E E 規格の 802.3 E T H E R N E T ケーブルである。また、 4 0

世 U N I T 1 0 に接続されたブリンタ、5 0 は L A Nケーブル 3 0 に接続された U N I T 1 0 に ブリントデータなどを出力するローカル装置である。

UNIT10において、XPORTはLANを 介して例えばローカル装置 50と交信する 0 SI (オープン・システムズ・インタコネクション) の下位 4 層以上で構成された交信ソフトウエアで あり、第一層はIEEE802.3を、第二層は IEEE802.3, IEEE802.2を、第 三層はIP (Internet Protocal)を、第四層は TCP (Transmission Control Protocol)を実 装している。

PSPは、上述したXPORTからのブリントデータを入力とし、該入力ブリントデータを DISC20に保持記憶させる記憶制御である。

タを渡す時のブリントデータフォーマット P D F を第 2 図に示す。

第 2 図において、6 0 は P D F であり、 P D F 6 0 はブリントデータ I D 6 1 、 ブリントデータ サイズ 6 2 、 及びブリントデータ 6 3 の 3 つの要素から構成される。

ブリントデータ I D 6 1 は 1 バイトのサイズを 有しており、以下の値を持つ。

①00 : ブリントデータ63内にブリンタ機種名が格納されている事を示す。このブリンタ機種名はLANケーブル30を介して全ての印字データに先だつて送られてくる。

②01 :ブリントデータ63内にはブリント データのみが格納されていることを 示す。 テーブルはブリンタ協種名と、ブリントコマンド 変換モジュール名を対応付けて記憶している。

XPORT交信ソフトが記憶制御PSPにデー

③ F F \* : 1 つのブリントデータ単位全体のブリントアウトが終了した事を示す。
 一般的の②に示す \* 0 1 \* の I D が 1 つ以上続いた後に、この値をもつ P D F が来ることになる。

また、プリントデータサイズ62は、プリントデータ63のサイズが何バイトかを示す値が格納され2バイトのエリアを有しており、最大2¹\*の値が格納される。

ブリントデータ 6 3 には、ブリンタ機種名か、 又はブリンタ 4 0 への出力データが格納されている。

次に、UNIT10における第1図に示す上述の機能を達成するハードウエア構成を第3図に示す。

第3図において、11は中央制御装置CPUで

。あり、マイクロブロセッサで構成されている。
1 2 はメインメモリMM、1 3 はブリンタ4 0 とのインタフエースを司るブリンタインタフエース
PIF、14はDISC20を制御するためのデイスク制御装置DCNT、1 5 は L A N (Local Area Network) との通信制御インタフエースを引るLANインタフエース L A N I Fであり、第 2 層のMAC(Media Access Control)までをサポートしている。ADRはCPUからのアドレスバス、CNTはCPUからの制御信号、DBはCPUからのデータバスである。

なお、第1図に示したXPORT交信ソフトウエア、PEXECブリントモジュール、PMONブリントモニタ、記憶制御PSPは、第3図のメインメモリ12上に展開されるプログラムである。

ブル30を介して送られた例えばローカル装置 50よりのブリントデータを読み出す。ステップ S33でブリントデータのSPフアイル中のス ブールフアイルへの書き出しを行なう。続いてス テップS34でSPフアイル中のスプールフアイ ルへ書き出したデータが終了のIDを持つている か否かを判断する。ここで、SPフアイル中のス プールファイルへ書き出したデータが終了のID を持つていない場合にはステップS32に戻り、 上述の処理を繰り返す。

一方、SPフアイル中のスプールフアイルへ書き出したデータが終了のIDを持つている場合にはステップS35に進み、SPフアイル中のスプールフアイルのクローズ処理を行う。そして統くステップS36でブリンタモニタのプロセスの後述する第5図ステップS41に対してシグナル

次に上記構成を備える本実施例の動作を第4図 〜第6図のフローチャートを参照して以下に説明する。

XPORT交信ソフトからのブリント機種名を 指示するブリントデータを入手すると、記憶制御 PSPは第4図に示すPCPプロセスを実行する。

まず第4図のステップS31において、本システムの一時ファイル名生成機能を使い、ブリントデータを一時記憶するためのスプールファイルを生成し、第一番目のブリントデータ(ブリントでものでは、新いたのでは、なお、この一時ファイルの出力する。なお、この一時ファイル名生成機能は公知であるため詳細説明を省略する。そして、続くステップS32でXPORT交信ソフトウエアにより受信されているLANケー

"A"を送信(発生)する。そして、ステップ S 3 1 へ分岐する。

次に、記憶制御PSPと連係をとつている PMONブリントモニタの制御を、第5図のフローチャートを参照して説明する。

PMONプリントモニタは、ステップS41で第44回に示す上述したステップS36で記憶制御PSPが1つのSPフアイルを作成し、終了したことを示す信号であるシグナル "A"を受信するとことを行つ。そして、シグナル "A"を受信するとステップS42に進み、SPフアイルのスプールファイルのファイルをオープーのSPファイル中のスプールファイルをオープークを読み出し、ステップS44で読み出したフリントデータ中に含まれているプリントをまれているプリントで見まれているプリントで記録をは、ステップS44で読み出したフリントデータ中に含まれているプリントをは、ステップS44で読み出る

を抽出し、該ブリント根種名をもとにテーブルの対応表を検索し、ブリンタ根種名とPUNITブリンタ装置間のブリントコマンドを変換する対応するPCONV。を探し出す。

対応する P C O N V 』を探し出すとステップ S 4 5 に進み、該当 P C O N V 』 (ブリントコマンド変換モジュール・プログラム)を U N I T 1 O の M M 1 2 内にロードし、該当 P C O N V 』に実行権を与える。

そしてステップS46で該当PCONV』よりのシグナル "B" の受信を待つ。このシグナル "B" の受信を待つ。このシグナル "B" は該当PCONV』が記憶制御PSPが作成したSPフアイルの出力(ブリンタ40よりの印刷出力)が終了したことを示すシグナルであり、シグナル "B" を受信するとステップS47に進み、SPフアイル中のスプールフアイルのク

実際に接続されているブリンタ 4 0 のデータフォーマットに変換する処理を行ない、実際に接続されているブリンタ 4 0 に合つたブリンタコマンドを生成する。そしてステップ S 5 4 で P I F 1 3 を介してブリンタ 4 0 に変換したブリンタコマンドを出力し、印刷出力させる。そしてステップ S 5 1 に戻り、次のスプールファイルからブリントデータの読み込みを行なう。

一方、ステップS52の判断で終了のIDを持っている場合にはステップS55へ進み、スプールファイル中のプリントデータのプリントアウトが終了、つまり1つの論理単位のSPファイルスプールが終了したことを示すシグナル B を発生 (送信) する。なお、この時実行権は中断される。この終了のシグナル B はブリントモニタ処理のステップS47で認識される。

ローズを行い、UNIT10内にロードしたプログラムPCONV。の削除を行う。そして、ステップS41へ戻り、次のシグナル A-の受信を待つ。

最後に、PCONV。、即ち、PMONブリントモニタによりUNIT1O内にロードされ実行権を与えられるPEXECブリントモジュールの動作を第6図のフローチャートを参照して以下に説明する。

実行権を与えられた P C O N V 』は、まずステップ S 5 1 で S P ファイル中のスプールファイルからブリントデータを 1 単位読み出す。そして 統く、ステップ S 5 2 で読み出したデータが終了の I Dを持つているか否かを判断する。終了の I Dを持つてない場合にはステップ S 5 3 に進み、ステップ S 5 1 で読み出したブリンタコマンド等を

以上説明した様に本実施例によれば、LAN ケーブル30、XPORT交信ソフトウエアを介 して送られて来たローカル装置50よりのブリン トデータは、記憶制御PSPを介してDISK 20のSPファィル中のスプールファイルに一時 記憶される。そして更に記憶制御PSPからの シグナルに基づいてPMONプリントモニタが動 作を開始する。PMONプリントモニタは、該当 プリントコマンド変換モジュールをDISK20 よりUNIT10のメインメモリMM12内に (PEXECブリントモジュール内に) ロード し、実行権を与える。そして実行権を与えた UNITIO内のPEXECプリントモジユール の制御に従って必要なブリンタコマンド変換等が 行なわれ、PIF13を介してブリンタ40を制 御し、印刷出力する。

。このため、ローカル装置 5 0 においては、 UNIT10 に接続されているブリンタ4 0 の 機 種等を全く考慮に入れることなく、単に自装置よ り出力するブリンタフォーマットに対応するブリ ンタ 機種名をデータの出力に先立つて送るのみ で、所望の位置のブリンタよりブリントアウトさ せることができる。

### [他の実施例]

以上の説明においては、ローカル装置 5 0 との 通信媒体がLANケーブル 3 0 であり、互いに LANにより接続されている例について説明した が、この通信媒体は以上の例に限定されるものではなく、互いに更新可能なものであれば他のデジタ ル回線網、パケット回線網、又はISDNを用いてもよい。

す図.

第2図は第1図に示すXPORTより記憶制御 PSPへの受渡しデータフォーマットを示す図、

第3図は第1図に示すUNITの基本構成を選 成するハードウエア構成を示す図、

第4図は第1図に示す記憶制御PSPの制御を 示すフローチャート、

第5図は第1図に示すPMONの制御を示すフローチャート、

第 6 図は第 1 図に示す P E X E C の制御を示すフローチャートである。

図中 1 0 … リモートブリンタ制御部 U N I T 、 i 1 … C P U 、 1 2 … メインメモリ M M 、 1 3 … ブリンタインタフエース P I F 、 1 4 … デイスク 制御装置 D C N T 、 1 5 … L A N インタフエー また、 X P O R T には、セッション層、プレゼンテーション層、アプリケーション層の全て、またはセッション層、 プレゼンテーション層の 2 つ、又はセッション層だけを組み込む事も可能である。

#### [発明の効果]

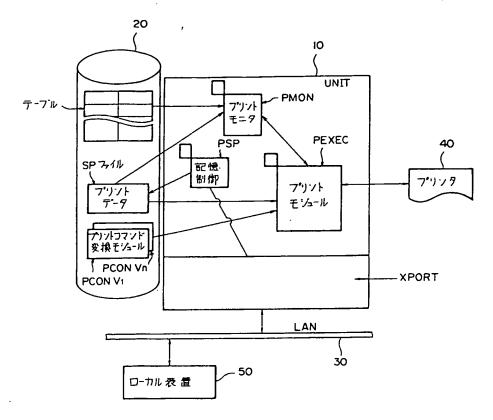
以上説明したように本発明によれば、ブリントサーバに少なくとも1種類のブリントデータ変換機能を持たせる事により、ブリンタの複種等を全く考慮に入れることなく、単に自装置より出力するブリンタフォーマットに対応するブリンタ機種名をデータの出力に先立つて送るのみで、所望の位置のブリンタよりブリントアウトさせることができる。

#### 4. 図面の簡単な説明

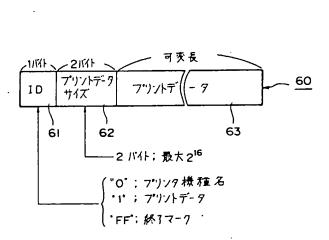
第1図は本発明に係る一実施例の基本構成を示

ス、20 ··· 外部補助記憶装置 D I S K、30 ··· L A Nケーブル、40 ··· ブリンタ、50 ··· ローカル装置、61 ·・· ブリントデータ I D、62 ·・· ブリントデータサイズ、63 ··· ブリントデータ・A D R ··· アドレスバス、C N T ··· 制御信号、D B ··· データバス、X P O R T ··· 交信ソフトウエア、テーブル ··· ブリントコマンド変換モジュールの対応表、S P フ アイル ··· 一 一 が リントコマンド変換 モジュールである・P E X E C ··· ブリントモジュールである・

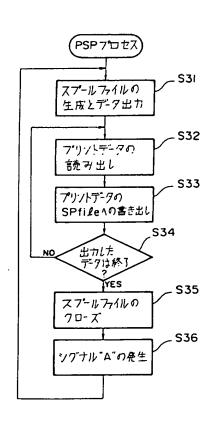
特 許 出 願 人 キャノン 株式会社 代理人 弁理士 大塚康徳 (他 1 名) タファ



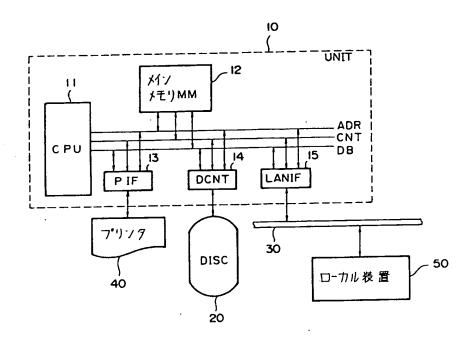
第 | 図



第 2 図



第 4 図



第3図

